



*Lista wniosków o grant, które **spełniły kryteria merytoryczne obligatoryjne i jakościowe i zostały rekomendowane do objęcia wsparciem** w ramach Modułu II Naboru I Projektu pn. „Fundusz Badań i Wdrożeń 3.0” realizowanego w ramach Priorytetu 1. Fundusze Europejskie na rzecz wzrostu innowacyjności i konkurencyjności regionu Działania 1.1 Wzmocnienie potencjału badawczego programu Fundusze Europejskie dla Kujaw i Pomorza 2021-2027.*

LISTA RANKINGOWA

L.p.	Nazwa Wnioskodawcy	Tytuł przedsięwzięcia	Numer wniosku o grant
1.	ARTIGIANO & CO SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	<i>Projekt innowacyjnej rozdzielni elektrycznej z antypirenowego kompozytu polimerowego domieszkowanego materiałami z recyklingu</i>	V/I/14-3
2.	Den of Imagination spółka cywilna Dariusz Piotrowski, Michał Rumiński	<i>Opracowanie innowacyjnego systemu grywalizacji motywacyjnej z elementami RPG dla branży kreatywno-produkcyjnej</i>	V/I/2-2
3.	BPBS SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Innowacyjna Aplikacja do Zarządzania Rozmowami i Monitorowania Aktywności Handlowej	V/I/47-3
4.	BP2 ML SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	BudgetManager: Innowacyjny system wspierający automatyzację zarządzania budżetami z wykorzystaniem algorytmów Machine Learning	V/I/48-3
5.	FB SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	RestaurantFinder – Innowacyjna Platforma Wyszukiwania Restauracji z Wykorzystaniem Sztucznej Inteligencji i Personalizacji	V/I/46-2
6.	TASK4M.COM SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	TASK4M Desk: Zakup prac B+R i ich wyników w celu opracowania innowacyjnego systemu zarządzania zadaniami z funkcjami AI	V/I/44-2
7.	NEW ENTERTAINMENT TOMASZ PAJĄKOWSKI	MACHINATOR - prototyp urządzenia do zagadek logiczno-mechanicznych	V/I/50-2



8.	CRE8 Sebastian Zieliński	Opracowanie w drodze zleconych prac B+R stacji treningowej piłkarskiej z regulowaną krzywizną powierzchni czynnej na bazie recyklingowanych tworzyw	V/I/26-2
9.	FL SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Innowacyjna Platforma E-Integracji i Team Building dla Zespołów Zdalnych	V/I/51-2
10.	Basenarium Sebastian Cybulski	Wdrożenie innowacji produktowej w postaci kompaktowej jednostki filtracyjnej do basenów rekreacyjnych w rezultacie zleconych prac B+R	V/I/23-2
11.	MODRA SOVA GROUP SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Badania B+R nad stworzeniem innowacyjnych warsztatów edukacyjnych z technologią skanowania obiektów i wyświetlania multimedialnych treści w AR	V/I/13-2
12.	Den of Imagination spółka cywilna Dariusz Piotrowski, Michał Rumiński	Opracowanie innowacyjnej technologii optymalizacji zużycia farb modelarskich przy malowaniu drukowanych, skomplikowanych modeli 3D	V/I/1-2
13.	OL-TRANS SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Opracowanie innowacyjnego rozwiązania pomiaru śladu węglowego transportu wielkogabarytowego	V/I/11-3
14.	LauxMed ANNA LAUKS	GeoTextile+ - funkcjonalna geowłóknina	V/I/34-2
15.	"KARO" ROMAN BAJDAŁSKI	Zakup prac B+R dot. innowacyjnego systemu optymalizacji logistyki i poprawy bezpieczeństwa korzystania z butli gazowych z wykorzystaniem QR, RFID i AI	V/I/4-2
16.	Start-up Mariusz Barczak	TourSense AI – Inteligentne monitorowanie ruchu turystycznego	V/I/17-2
17.	CLEMENTINUM Matuszewska Marietta Ewa	System zbierania i klasyfikacji treści wykorzystujący AI do automatycznego budowania bazy wiedzy	V/I/59-2
18.	DDC PIOTR JÓZEFOWSKI	System wyszukiwania imprez targowych z wykorzystaniem sztucznej inteligencji	V/I/56-2
19.	SPW s.c. Hanna i Tomasz Wachowiak	Opracowanie programu kursu blended learningowego zapamiętywanie zdań oraz długich fragmentów tekstów opartego o innowacyjną metodę symboli	V/I/5-2
20.	SEMAY EST. MARTA MUCHA-ZIELIŃSKA	Asystent diagnostyczny USG: opracowanie w drodze zleconych prac badawczo-rozwojowych aplikacji wspomagającej pracę lekarzy radiologów	V/I/27-2



21.	Agencja Reklamowa "GALL" s.c. P. Zasuwa, L. Milewski	Innowacyjna technologia personalizacji reklam na wyświetlaczach stand na podstawie lokalizacji użytkownika, z gotowym komponentem aplikacji mobilnej.	V/I/21-2
22.	MODRA SOVA GROUP SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ	Badania nad wykorzystaniem AI w analizie predyspozycji i preferencji edukacyjnych dzieci na rzecz rozwoju innowacyjnych programów edukacyjnych	V/I/12-2
23.	Kancelaria adwokacka Software Legal Services Patrycja Milewska	Zakup Prac Badawczych dot. Innowacyjnego systemu AI wspierającego automatyczne wyszukiwanie i interpretacje przepisów prawnych, interpretacji i wyroków	V/I/24-2
24.	LauxMed ANNA LAUKS	SeniorCare+ GSM: Zdalny System Monitorowania Zdrowia	V/I/20-2
25.	Agencja Reklamowa "GALL" s.c. P. Zasuwa, L. Milewski	Opracowanie innowacyjnego kreatora wizualnego (no-code) do tworzenia interaktywnych interfejsów użytkownika dla ekranów dotykowych na ekspozytorach	V/I/22-2
26.	FUNDACJA CENTRUM BADAŃ I OCHRONY ŚRODOWISKA CZŁOWIEKA "HABITAT"	Innowacyjny model do oceny ryzyka zmian klimatycznych dla banków spółdzielczych	V/I/32-3
27.	VIABO SPÓŁKA AKCYJNA	Przeprowadzenie prac B+R ukierunkowanych na opracowanie innowacyjnej gry multiplayer	V/I/49-2
28.	CLEMENTINUM Matuszewska Marietta Ewa	System wykorzystujący sztuczną inteligencję do dostarczania spersonalizowanych treści użytkownikom	V/I/60-2
29.	Saj Waldemar Saj	<i>Wdrożenie innowacyjnej usługi skanowania i prezentacji modeli geoprzestrzennych i mapowania 3D w rezultacie zakupu prac badawczo-rozwojowych</i>	V/I/31-2
30.	VIABO SPÓŁKA AKCYJNA	Opracowanie innowacyjnego systemu dystrybucji nagród dla graczy wykorzystującego technologię blockchain	V/I/53-2